

NEOBVEZNI IZBIRNI PREDMET RAČUNALNIŠTVO

Računalništvo ima v **današnji družbi pomembno vlogo.**

Neobvezni izbirni predmet seznanja učence z različnimi tehnikami reševanja problemov. Spodbuja samostojno raziskovanje, ustvarjalnost in sodelovanje. Pridobljena znanja bodo učencem koristila tudi pri drugih predmetih in v poznejšem življenju.



Cilji učnega načrta zajemajo spoznavanje in razumevanje pojmov in konceptov, razvijanje algoritmičnega razmišljanja, spoznavanje in izvajanje postopkov in algoritmov ter oblikovanje stališč. Pri predmetu računalništvo torej ustvarjamo pogoje, v katerih bodo učenci lahko ohranjali »računalniško« radovednost in željo po učenju, razvijali svoj način učenja in se hkrati učili samostojnega raziskovanja.

Predmet se navezuje na različne druge predmete, pri učencih omogoča razvijanje spretnosti, ki so uporabne v različnih okoliščinah: **kritično mišljenje, obdelava podatkov, uporaba informacijsko-komunikacijske tehnologije.** Učenci pri predmetu delajo z različnimi podatkovnimi viri, iščejo in pridobivajo informacije, seznanijo se z varno rabo informacijsko-komunikacijske tehnologije, načrtujejo, skicirajo, izdelujejo in preizkušajo izdelke ter predlagajo izboljšave.

Doseganje učnih ciljev se ocenjuje ustno in z ocenjevanjem izdelka/projekta.

Predmet je namenjen učencem 4., 5. in 6. razreda, se izvaja eno uro na teden. Ko se učenec vključi v neobvezni izbirni predmet, ga mora obiskovati do konca pouka v tekočem šolskem letu. Predmet je ocenjen.